

Problema ediției a IV-a a Concursului Național "CGame – poveste și provocare" –

"În căutarea Luminii în Labirintul Umbrelor"

Participanții sunt invitați să-și pună imaginația și cunoștințele de programare la încercare, pentru a crea o poveste originală și a rezolva provocările întâlnite în acest labirint, folosind limbajele C++ sau Python.

În Tărâmul Elementelor, o lume fermecată și plină de magie, cele cinci elemente - Apa, Lemnul, Focul, Metalul și Pământul - coexistă în armonie. Dar echilibrul fragil al acestei lumi este amenințat de o forță întunecată și misterioasă, cunoscută sub numele de Mistica Umbră.

Pentru a restabili armonia și lumina în Tărâmul Elementelor, eroii noștri - Aqua, Sylvanus, Ignis, Aurum și Terra - pornesc într-o aventură îndrăznească pentru a înfrunta Mistica Umbră și a aduce înapoi lumină și echilibru.

Labirintul Umbrelor, ascunzând Mistica Umbră, este o rețea complicată de căi și pericole. Dimensiunea labirintului este de 10 metri lungime și 12 metri lățime, iar în el sunt răspândite peste 5 capcane malefice și peste 3 inamici înspăimântători. Eroii noștri trebuie să își folosească abilitățile magice și inteligența pentru a naviga prin labirint și a găsi lumina care va alunga umbra.

Pentru a ajunge la Mistica Umbră și a aduce înapoi lumina, eroii noștri încep călătoria de la Punctul de Plecare, reprezentând locul de start al aventurii lor, și călătoresc spre Destinație, locul unde Mistica Umbră își are ascunzătoarea.

Fiecare erou începe cu un număr prestabilit de puncte de viață. În timpul călătoriei lor, eroii vor pierde puncte de viață în urma întâlnirii cu inamicii. De asemenea, eroii trebuie să fie vigilenți și să evite toate capcanele din labirint, deoarece acestea le pot afecta punctele de viață.

Deplasarea se face în așa fel încât oricare două celule consecutive au cel puțin o latură sau un colț comun. În cadrul unei deplasări, nu se permite trecerea de mai multe ori prin aceeași celulă, și nici depășirea limitelor labirintului.

Eroii noștri evită capcanele malefice și înfruntă inamicii, găsindu-și calea prin Labirintul Umbrelor. La sfârșitul călătoriei lor, vor găsi lumină și speranță, restabilind echilibrul în Tărâmul Elementelor.

Demonstrează-ți curajul și creează o călătorie fantastică pentru eroii noștri. Folosește-ți creativitatea și abilitățile de programare în C++ sau Python pentru a dezlănțui magia și a-i ajuta pe eroi să învingă întunericul în Labirintul Umbrelor!

Notă:

În evaluarea probei, se vor avea în vedere criteriile precum: originalitatea, creativitatea și fiabilitatea aplicației, alături de tehnicile de programare utilizate.

Creativitatea constă în alegerea originală și inedită a elementelor din poveste, precum: labirintul, eroii, inamicii, capcanele, forța întunecată. În plus, puteți adăuga și alte elemente imaginare sau neașteptate, care să îmbogățească și să aducă unicitate poveștii, sporind astfel experiența de joc.

Vă dorim succes și multă inspirație!