

"CGame – poveste și provocare" - Criterii de evaluare și Barem

Criterii de evaluare:

1. Originalitatea poveștii și îmbinarea elementelor din scenariu. Originalitatea este dată de soluțiile găsite pentru finalizarea poveștii.
2. Utilizarea tehnicilor de reprezentare a hărții (variabile, liste, blocuri bine definite etc.).
3. Definirea explicită a acțiunilor în realizarea și finalizarea poveștii.
4. Creativitatea care se reflectă în alegerea originală și inedită a elementelor din poveste precum și conținutul poveștii.
5. Fiabilitatea aplicației.

Barem detaliat pentru fiecare criteriu:

- | | |
|---|------|
| 1. Nu se respectă criteriul jurizat dar acesta a fost încercat: | 20p |
| 2. Există un element ce respectă criteriul jurizat: | 40p |
| 3. Există mai mult de un element ce respectă criteriul jurizat: | 60p |
| 4. Există o greșeală în elementul jurizat: | 80p |
| 5. Criteriul este respectat în totalitate: | 100p |

Notă: Departajarea concurenților se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. În cazul în care doi candidați au punctaje egale atunci se va avea în vedere timpul de realizare a proiectului.

Nu se admit contestații!

Comisia de organizare, monitorizare și coordonare a concursului și evaluare a candidaților:

- **Conf.univ.dr. Nicoleta Iacob** – Director General la ITLevel
- **Prof. Nușa Dumitriu-Lupan** - Director la Centrul Județean de Excelență Vaslui
- **Prof. Elena Predeșel** – Colegiul Național Militar "Tudor Vladimirescu" / Colegiul Național "Frații Buzești", Craiova
- **Prof. Laura Ungureanu** – Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu", București
- **Prof. Alina Boca** – Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu", București
- **Prof. Corina Vinț** – Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu", București
- **Diana Țolu** – Olimpic Internațional / Trainer la ITLevel