

Pentru ediția pilot 2021 a Concursului online “CGame – poveste și provocare”

Problema ediției pilot 2021 a Concursului online “CGame – poveste și provocare”, pe care participanții trebuie să o continue și să o dezvolte prin crearea propriei povești în limbajele de programare C++ sau Python, este:

“Un erou trebuie să depășească toate obstacolele din cale și să ajungă la sfârșitul unei călătorii periculoase. Fiind dată o hartă împărțită în 36 de zone, câte 6 pe lungime și 6 pe lățime, să se fixeze pe hartă 8 obstacole pe care eroul va trebui să le depășească. Eroul are puncte de viață din care poate pierde în depășirea obstacolelor. Pornește din colțul din stânga jos și trebuie să ajungă în colțul din dreapta sus, poate trece doar prin zonele libere și nu mai poate reveni prin zonele pe unde a trecut. Se poate deplasa pe direcțiile sus, jos, stânga, dreapta prin apăsarea unor taste stabilite inițial”.

Modul în care se reprezintă harta, eroul, obstacolele, creativitatea care se reflectă în alegerea originală și inedită a elementelor din poveste precum și conținutul poveștii, rămân la latitudinea participantului.