

”CGame – poveste și provocare” - Criterii de evaluare și Barem

I. Criterii de evaluare

1. Originalitatea poveștii și îmbinarea elementelor din scenariu. Originalitatea este dată de soluțiile găsite pentru finalizarea poveștii.
2. Utilizarea tehnicilor de reprezentare a hărții (variabile, liste, blocuri bine definite etc.).
3. Definirea explicită a acțiunilor în realizarea și finalizarea poveștii.
4. Creativitatea care se reflectă în alegerea originală și inedită a elementelor din poveste precum și conținutul poveștii.
5. Fiabilitatea aplicației.

I. Barem detaliat pentru fiecare criteriu:

- | | |
|---|------|
| 1. Nu se respectă criteriul jurizat dar acesta a fost încercat: | 20p |
| 2. Există un element ce respectă criteriul jurizat: | 40p |
| 3. Există mai mult de un element ce respectă criteriul jurizat: | 60p |
| 4. Există o greșeală în elementul jurizat: | 80p |
| 5. Criteriul este respectat în totalitate: | 100p |

Departajarea concurenților se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. În cazul în care doi candidați au punctaje egale atunci se va avea în vedere timpul de realizare a proiectului.

Nu se admit contestații!